Los diferentes tipos de caracteres que se encontrara Link en los distintos Niveles.

Octorok (Red)	Octorok (Blue)	Tektite (Red)	Tektite (Blue)	Zola
Leever (Red)	Leever (Blue)	Moblin (Red)	Moblin (Blue)	Armos
Lynel (Red)	Lynel (Blue)	Peahat	Ghini	Rock

Consejos para eliminar a los enemigos en el juego

Estos enemigos pueden llevar rubies.
Vencelos 1 y hazte mas rico.

Estos enemigos pueden llevar bombas. Si Link necesitara estas bombas atacalos.

Derrota a Peahat y un corazón te aparecerá.
El es difícil de vencer, pero no dejes que te intimide.

Si derrotas al primer Ghini, después de saltar a tombstones y dejarlos libres a otros, entonces podrás terminar con todos.

Link puede coleccionar armas como el boomerang derotando al enemigo. Usalo para recoger otros articulos, es muy facil.

The Overworld

Link encuentra diferentes personas en las cuevas. El puede encontrar muchas cosas en estos lugares. Hay algunas cosas escondidas donde menos te lo piensas.

¿Que le da el anciano a Link ?

Tu puedes apostar con el anciano.

Link necesitara esta carta para comprar mas tarde información

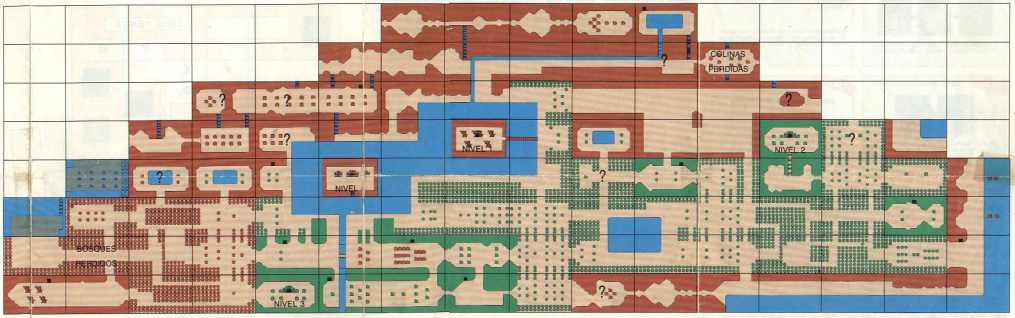
Escucha atentamente las palabras del anciano.

Tendrás que pagarle a la anciana por esta importante información.

Esta anciana quiere ayudar a Link. ¿Podrá ella hacerlo?

Los personajes venden muchas cosas. ¡Cuidate de las tiendas caras!

Escudo mágico | Llave | Velas azules | Bombas | Flecha de madera | Corazón | Corazón enemigo | Anillo azul.



Usa tus energías y serás capaz de muchas cosas.

Usa la vela para quemar el árbol. Algunas veces hay cosas escondidas.

Usa una bomba para romper una roca. Será una sorpresa lo que encontraras.

Usa algo especial para conseguir fuerza y podrás mover grandes obstaculos.

Acumula suficiente inteligencia y aprenderás a hacerle frente al viento y pasaras un tornado para entrar en el Mundo Subterraneo.

Busca estos pasadizos usando ciertos articulos.

Estos son muchos de los articulos para encontrar y usar. ¿Los has encontrado? Anótalos que ya tienes.

Articulos que no se encuentran en la lista.

Espada	Espada mágica	Boomerang de mad-rid	Aro	Flecha de plata	Vela azul	Llave Mágica	Silbato	Anillo azul	Carta a la anciana	escalera
Espada blanca	Escudo mágico	Boomerang mágico	Flecha de madera	Comida enemigo	Vela roja	Libro mágico	Brazalete mágico	Anillo rojo	Llave mágica	Balsa

Consejos De Supervivencia En El Mundo Subterraneo

Tip 1

¿Estamos realmente muertos?

Si puedes aguantar probablemente debes probar con una bomba y hacerte tu propia puerta.

Tip 2

¡ Derrota a todos los enemigos !

Algunas habitaciones tienen artículos ocultos que aparecen solamente después de derrotar al enemigo. No te olvides de encontrar tesoros valiosos.

Tip 3

¡ Ataca el punto debil !

Avanzando poco a poco el gran Monstern no es muy facil. Buscale los puntos débiles. Atáquales a ciertas partes del cuerpo y usa la arma apropiadas. ¡ Aprende del viejo !

Tip 4

Que es esto? ¿Donde esta?

Recuerda donde se encuentran los pasadizos secretos del Mundo Subterráneo. Mantiene mas grande el laberinto, más pasajes secretos hay. Si no te fatigaste un Mapa, seguro que te perderás.

Impa Cuenta Las Palabras Mas Elocuentes De Zelda...

La Princesa Zelda ha anticipado la dificultad de encontrar las entradas a los laberintos de los Niveles, 7, 8 y 9. Ella le dió las siguientes claves a Impa, y que al mismo tiempo ella se las comunicó a Link:

- La misteriosa entrada al laberinto del Nivel 7 está en el marrón del bosque. Acercate a la fuente que queda más al Oeste y allí encontrarás algo especial
- Usa la vela para quemar árboles y encontrar la entrada secreta al laberinto del Nivel 8. Un viejo que vive cerca del Mar podrá decirte que árbol en el bosque verde cubre la entrada.
- Las dos enormes piedras en lo alto de la montaña de la muerte se conocen como "Spectacle Rock".
- ¡ Ten paciencia !. Usa tus conocimientos y aplicalos.
- Si, algunas habitaciones en los laberintos pueden ser alcanzadas a través de los túneles subterráneos. Estos túneles pueden ser descubiertos solamente moviendo algunas piedras, pero primero destruye todos los enemigos en la habitación.
- Se fuerte y astuto. Zelda espera que la rescates.

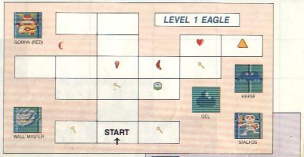
COMO HACER UN MAPA DE AVENTURAS.

Si has completado satisfactoriamente los Niveles 1 y 2, tu necesitarás los mapas del Mundo Subterráneo de ahora en adelante. En cada laberinto encontrarás un Mapa y una brújula.El Mapa te dirá solamente que forma tiene el laberinto, y la brújula te indicará donde esta el trozo del Triforce. No te olvides de buscar pasadizos secretos en los Niveles altos, o de lo contrario no podrás continuar. ¡Cuidate de los enemigos que te salgan al paso !. Para ayudarte a terminar los niveles te aconsejamos que vayas dibujando un Mapa poniendo en cada habitación lo que has encontrado y señalando los recorridos realizados para no perderte.

¿ Has preguntado por El ?.

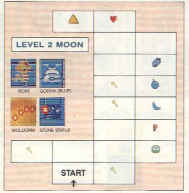
¡ Pues aquí lo tienes. Guia completa del Nivel 1 y 2 de los laberintos.

Estudia estos 2 Mapas. Hay mucho que aprender sobre el Mundo subterraneo. Lo más importante es saber sobrevivir.



Link encontrará el Primer Laberinto "EAGLE" cruzando el puente de la Isla en el lago. Su búsqueda está convertiendo !. Solamente Aquamentus y Blue Goryas con las trampas serán difíciles de vencer.

Es difícil pelear con dl. ¡Llanado de corazones, después atacalo a distancia. Usando tu escudo. El Link tiene la flecha y el arco podrás ganarlo más facilmente.



Link encontrará el 2º Nivel del laberinto "MOON", en un claro del bosque. Será desafiado por los Red Goryas que son más poderoso que los de color azul. La Rope parece débil, pero no la desestimes. Cuando veas un camino directo hacia Link, él ataca con la velocidad de un rayo.

Protege el laberinto "MOON", sin descansar. Para defenderlos Link deberá.....

NES-ZL-ESP

THE LEGEND OF ZELDA
MAPAS Y ESTRATEGIAS

Mapas y Estrategias.

¿ Puedes tu y tu satisfaria solamente salvar a Zelda ?. Esta mapa dispone de información muy útil para poderte ayudar a encontrar el camino hacia la Tierra de Hyrule y a Zelda. Solamente deberás de usar el Mapa y utilizar los consejos estratégicos como último recurso. Si crees en ti mismo y en tus habilidades, ¡ Adelante y paseatelas la Paz a la Tierra de Hyrule.

Nintendo Co., Ltd.

© 1987 Nintendo PRINTED in JAPAN